## ~~Création monétaire~~

Remise à zero et Commencer tous pareil

~~- "Commencer" à la place de "Démarrer"~~

~~- la pastille près du commentaire ne s'enlève pas lorsqu'on réinitialise;~~

## Marx

~~- "Commencer" à la place de "Démarrer"~~

~~- Le bouton réinitialiser est mal placé ou n'est pas en responsive~~

~~- Juste le fond bleu par défaut (les boules sont moches) - la boule de l'étape 2~~

~~- Lorsque l'on réinitialise les textes des pastilles ne s'affichent pas~~

~~- symbole zoom et dézoom à la place du pointeur~~

- problème du scroll : juste pour un petit bout donc ca va pas : on voit pas qu(il faut scroller (soit très grand soi plus petit)

- ~~bouton init dans les règles : bcp trop gros~~

## Relance 81

~~- "Commencer" à la place de "Démarrer"~~

~~- Cliquer sur UNE flèche (r) (b) (g) pour avancer dans le temps~~

~~- supprimer la partie sur le zoom~~

~~- légende trop grande : problèmes liés à la police~~

~~- considérer le trou entre 13 et 14 comme avec le 13 pour que les deux flèches soient alignées~~

~~- régler les contours trop gros~~

~~- trou entre 13 et 14 : pas de contour : virer un bout cont14~~

~~- chema08 : poistionnement du texte qui déborde~~

~~- légende plus eptite : police idem : on peut zoomer dessus - remettre la source~~

~~- beug au niveau des ciseaux : les règles d'origines semblent être par dessus~~

~~- réinitialiser trop gros : le mettre en bas de l'introduction~~

~~- beug chem27 -~~

~~-police dans les bulles (un espace en trop) dans la deuxième bulle : un espace en moins~~

~~-recoller la flèche (en haut a droite, mal inclinée -> voir direct dans l'inspcteur pour changer l'ange)~~

- ~~faire disparaitre la flcèhe quand on a finit~~

~~- flèche "ce qui aurait pu arrriver" en blanc jusqu'à ce que le chem7 soit activé. joindre la flèche au chemin vert - mettre par dessus la source. faire une exception piur qu'il aille dessus.~~

~~faire la meme exception au 21 : problème de superposition avec la bulle : faire la meme pour la légende (ou pas, cest bon)~~

## Relance économique

~~- "Commencer" à la place de "Démarrer"~~

~~- problème du voir ci-contre : cliquable que dans utilisation libre~~

~~- mettre un petit bouton "définition" la place de voir ci contre~~

- ~~Lancer à la place de "Play"~~

~~- virer les boutons quand on passe en mode démo~~

~~- une fois qu'on a cliqué sur la barre du bas, le bouton pause marche plus~~

~~- a chaque étape, on s'arrête et il faut cliquer sur "continuer" . "lancer" au début et "continuer" après. Mettre un bouton "tout"(à gauche) . Bouton étape suivante avec les couleurs du nuancier (fond truc actuel: survol fond suivant) truc de sruvol pour séparrer les deux modes~~

~~- donc revoir les règles~~ **(question1)**

~~- la barre met play automatiquement~~ sinon faire en sorte que quand on clique sur la barre, ca se dessin quand meme**(question2)**

~~- quand on change de mode, ca pète tout~~

~~- mettre un titre qui nomme la barre de temps "Etapes de la démonstration"~~

~~- attention règles libre : "circuler"~~

~~- règle "cliquer sur les (...)~~

~~- remettre les gouttes de la bonne couleur et les titres des noeuds quand on repasse en mode démo (reinitialisze)~~

~~- le noeud relou s'affiche par défaut~~

~~- on peut cliquer indéfiniment sur demande globale~~

~~- "Subvention à la production", pareil pour les autres~~

~~- si "avert" ne doit pas clignoter~~

~~- mettre fin au clignotement lorsque l'on initialize~~

~~- baisser le budget initial de l'Etat (3)~~

~~- règles ut libre :~~

* ~~les Boutons plus permettent de distribuer le budget de l'Etat~~
* ~~Cliquer sur les robinets pour les robinets~~
* ~~Cliquer sur les objets clignotant afin de faire circuler les flux.~~

~~- budget de l'état devient noir si cond>4~~

~~- remettre la bonne couleur pour les tuyaux : reste bleu clair car le n1 s'efface : caler sur le n2~~

~~initialize deja avec cond et cliquable~~

~~- faire qlq chose quand la démo est terminée (dire de réinitialiser -> dans timecount)~~

~~- pouvoir d'achat : télé - voiture - avion~~

~~- la barre va pas jusqu'à la fin~~

~~- prévenir pour le mode démonstration : mettre un petit dessin son (police emoticones)~~

~~volume disparaitre en initialize et revenir apres, puis virer le padding~~

~~- mettre un .on a la def pour que le bouton devienne noir~~

~~soucis baignoire~~

~~bouton pour initialiser~~

~~agréger les étapes~~

~~vérifier pause~~

~~refaire la barre : refaire les évènements pour le clic et qu'elle se colorie~~

Refaire l'ordre et rerégler les temps

faire en sorte que tt s'affiche pr les maj répcédentes (au clic sur la barre) -> comme ca on vire l'animation avec vit/10

-demande globale de biens et de services s'affiche pas

mettre contours des noeuds en noir

Mettre un attribut décal pour ceux qui ont besoin (juste à la suite de l'autre sinn c le bordel

barre pas intuitive

-remttreles attributs de la barre dans reinitialize (sauf les marqueurs d'étapes : dans le bouton)

- rerégler la taille des chemins

bouton définition bizarre : mettre un bouton qui s'apelle mécanisme mutliplicateur?

le son en bas

# Brésil

- "Commencer" à la place de "Démarrer"

- erreur dans les règles

- à partir du choix 1 : mettre au clic, un système de sélection possible dés le début. On voit par défaut les titres avec des paragraphes vides . au surovl ca s'opacifie, au clic ca reste, reclic ca redevien transparent.

- pour la balance : prendre version 4 : avec les nouvelles proportions

- nomd es couhces et contenu : voir Renaud

options :

Soit je laisse les deux;

Soit je laisse selon le mode étape suivante : dans ces cas-là il faudra que je rassemble les trucs. Mais à ce moment-là ca peut poser probleme sur le système de clics.

tete de liste dans demoo dans une lsite, l'index de ca s'itère au fur et a msure du clik sur pla() : mettre cette longueur dans un parametre